

Si è svolta a **Frascati**, dal 27 al 28 settembre la **Notte Europea dei Ricercatori e delle Ricercatrici 2024** e la **Settimana della scienza**, con una serie di incontri in presenza organizzati dal **Laboratorio di Realtà Virtuale e Neuroscienze Digitali** del Dipartimento di Diritto e Società Digitale di **UnitelmaSapienza**.

Hanno visitato lo stand dell'università circa **2000 persone** che hanno provato le esperienze di realtà virtuali immersive frutto della ricerca negli ambiti delle neuroscienze, delle applicazioni di neuroriabilitazione cognitiva e motoria e della didattica immersiva.

**Nello specifico sono stati presentati app sperimentali di archeologia immersiva** con realtà virtuale, sviluppati insieme a Rita Sassu, al fine di esplorare diversi siti archeologici della capitale; **ambienti virtuali utilizzati nella ricerca in Neuroscienze e Psicologia Sperimentale**, condotti attualmente da Gaetano Tieri nel Laboratorio di Realtà Virtuale e Neuroscienze Digitali.

E' stata poi condotta una **visita virtuale nei laboratori di Ricerca della Fondazione Santa Lucia** e, **per la prima volta al pubblico**, sono stati **svelati gli scenari virtuali del Progetto PRIN 2022 PNRR** (M4, C2, I1.1; P2022E3CZY) per prevenire il declino cognitivo e la demenza in individui a rischio, insieme a Maria Stefania De Simone, Responsabile del Progetto presso l'Università Niccolò Cusano e IRCCS Fondazione Santa Lucia.

Infine, dimostrazioni pratiche degli **ambienti virtuali mirati alla neuroriabilitazione motoria**, attualmente in uso come trattamento per i pazienti post ictus presso il Nomentana Hospital di Roma e degli **scenari virtuali mirati all'apprendimento di concetti economici e finanziari** (Bando d'Ateneo 2022).

**Hanno partecipato alle giornate per UnitelmaSapienza** i ricercatori Gaetano Tieri, Rita Sassu, Giulia Bianchi e Ilaria Iannuzzi, i tutor di orientamento Cristina Castrofino e Antonello Benigno

**[Link all'evento](#)**